

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Петренко Вячеслав Иванович

Должность: и.о. директора Института цифрового развития

Дата подписания: 02.06.2017 12:16:17

Уникальный идентификатор:

b47f96eea65a16c179f94dbf7fb0b100007ad4d

Аннотация к рабочей программе дисциплины

Наименование дисциплины	Инструментальные средства разработки мультимедийных приложений
Краткое содержание	Основы мультимедиа технологии Значения термина «мультимедиа». Типы мультимедиа-данных. Предпосылки появления технологии мультимедиа. Возможности мультимедиа технологии. Основные отличительные черты мультимедиа. Особенности и виды мультимедийных продуктов. Цели использования мультимедийных продуктов. Области применения мультимедиа. Использование мультимедиа технологий в образовании. Значение мультимедиа. Виды деятельности, основанные на мультимедиа Аппаратные средства мультимедиа Средства мультимедиа. Аппаратная поддержка мультимедиа. Носители мультимедиа информации. Средства обеспечения звуковых технологий. Представление видеосигналов в цифровой форме. Устройства обработки видеосигналов. Характеристика видеокарт. Технологии и устройства виртуальной реальности. Программные средства мультимедиа Понятие программных средств мультимедиа. Виды программного обеспечения для мультимедиа. Категории программного обеспечения для работы с графикой и звуком. Категории программного обеспечения для работы с видео. Графические объекты мультимедиа систем Понятие графического объекта и интерактивной компьютерной графики. Задачи и область применения компьютерной графики. Виды компьютерной графики. Средства работы с графическими изображениями. Акустическая среда мультимедиа Звуковые сигналы. Динамический диапазон. Цифровая запись звука. Форматы звукозаписи. Воспроизведение звука. Видеосреда мультимедиа Понятие и свойства видеoinформации. Проблемы использования видеоряда. Виды видеорядов. Видео. Видеоподсистема ПК. Основные операции, производимые при вводе видеосигнала в компьютер. Форматы видео. Обработка видео. Анимация. Технологии конструирования данных для мультимедийных приложений Гипертекстовая технология. Психологические аспекты конструирования информации в мультимедиа. Требования к мультимедийной продукции. Технологии оптимизации представления информации на экране компьютера. Эргономические, санитарно-гигиенические и эстетические требования к мультимедийной продукции. Инструментальные средства разработки мультимедийных приложений Стандартные языки разметки гипертекста - HTML, DHTML, XML, BBcode, Wiki, Textile. Специализированные объектно-ориентированные языки и системы программирования - Java, VRML, CGI, javascript, C#. Средства разработки мультимедийных ЭОР - Windows Movie Maker, Adobe Director, Adobe Flash CS, Adobe Flash Catalyst, Adobe Flash Builder, Authoware Professional, Adobe Creative Suite. Онлайн средства разработки сетевых мультимедийных приложений Различные веб-редакторы - Namo Webeditor, Expression Web и Sharepoint Designer. On-line конструкторы и среды для разработки MMP, размещаемых в сети Интернет.

Результаты освоения дисциплины	Выстраивает конструктивное взаимодействие с участниками отношений в сфере образования в рамках проектирования и реализации основных и дополнительных образовательных программ, а также социальных проектов. Способен использовать предметные знания, современные цифровые технологии, специализированное программное обеспечение, методы искусственного интеллекта и знания иностранного языка в профессиональной деятельности учителя
Трудоемкость, з.е.	3
Формы отчетности	Зачет
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Введение в разработку мультимедийных приложений с использованием библиотек OpenCV и IPP : учебное пособие / А. В. Бовырин, П. Н. Дружков, В. Л. Ерухимов, Н. Ю. Золотых. - 2-е изд. - Москва : ИНТУИТ, 2016. – 381 с. 2. Разработка мультимедийных приложений с использованием библиотек OpenCV и IPP [Электронный ресурс] / А.В. Бовырин [и др.]. - Электрон. текстовые данные. - М.: ИНТУИТ, 2016. - 515 с. - 2227-8397. - Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/39564.html. 3. Майстренко Н.В. Мультимедийные технологии в информационных системах [Электронный ресурс] : учебное пособие / Н.В. Майстренко, А.В. Майстренко. - Электрон. текстовые данные. - Тамбов: Тамбовский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2015. - 81 с. - 978-5-8265-1478-8. - Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/64124.html.
Дополнительная литература	1. Куликова Н.Ю. Методические особенности создания интерактивных мультимедийных образовательных ресурсов для уроков информатики [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие/ Куликова Н.Ю.- Электрон. текстовые данные .- Волгоград: Волгоградский государственный социально-педагогический университет, «Перемена», 2016.- 60 с.- Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/40728.html - ЭБС «IPRbooks». 2. Лобачев С.Л. Основы разработки электронных образовательных ресурсов [Электронный ресурс]/ Лобачев С.Л.- Электрон. текстовые данные. - М.: ИНТУИТ, 2016. - 188 с.- Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/39557.html -ЭБС «IPRbooks». 3. Гафурова Н. В. Педагогическое применение мультимедиа средств / Н.В. Гафурова; Е.Ю. Чурилова. - 2-е изд., перераб. и доп. - Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2015. - 204 с. - ISBN 978-5-7638-3281-5, экземпляров неограничено.