

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Верисокин Александр Евгеньевич
Должность: И.о. директора института наук о земле
Дата подписания: 21.06.2023 11:19:05
Уникальный программный ключ:
bba78f4c385ebf764da11c1917a070feb1e004

Аннотации к рабочим программам дисциплин (модулей)

Наименование дисциплины	Системы искусственного интеллекта
Краткое содержание	<p>Введение в интеллектуальные системы</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. История искусственного интеллекта 2. Основные направления исследований в области искусственного интеллекта 3. Модели представления знаний. Вывод, основанный на знаниях <p>Основные понятия систем, основанных на знаниях</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Основные понятия и структура экспертных систем 2. Классификации систем, основанных на знаниях 3. Технология проектирования и разработки интеллектуальных систем <p>Представление знаний.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Основные понятия. 2. Состав знаний СИИ. 3. Организация знаний СИИ. <p>Общее представление о базах знаний</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Извлечение знаний. 2. Интеграция знаний. 3. Базы знаний. <p>Разработка экспертных систем</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Этапы разработки экспертных систем 2. Разработка прототипа экспертной системы 3. Коллектив разработчиков интеллектуальных систем <p>Модели представления знаний.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Представление знаний с помощью системы продукций. <p>Субтехнологии искусственного интеллекта.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Стандарт для решения задач анализа данных. 2. Роли участников в проектах по анализу данных. <p>Внедрение систем машинного обучения в «отрасли».</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ключевые примеры использования ИИ в отрасли <p>Представление знаний с помощью логики предикатов.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Логические модели. 2. Логика предикатов как форма представления знаний. 3. Синтаксис и семантика логики предикатов <p>Системы с естественно-языковым интерфейсом</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Основные понятия систем с естественно-языковым интерфейсом 2. Постановка задачи проектирования естественно-языкового диалогового интерфейса 3. Основные понятия теории построения грамматик <p>Представление знаний фреймами и вывод на фреймах.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Теория фреймов. 2. Модели представления знаний фреймами. <p>Самообучающиеся системы</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Понятие и характеристика самообучающихся систем. 2. Классификация самообучающихся систем 3. Проектирование адаптивных обучающих систем <p>Интеллектуальные Интернет-технологии</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Онтологии и онтологические системы 2. Программные агенты. Мультиагентные системы 3. Информационный поиск в среде Интернет

[illegible]