Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Петренко Вячеслав Иванович
Должность: и.о. директора Института цифрового развития
Дата подписания: 31.05.2023 11:44:06
Уникальный программный ключ:
b47f96eea65a16e179f940bf7fb0b10000e7ad4d

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	**Технологии проектирования и разработки цифрового образовательного контента**
Содержание	Цифровой образовательный контент как компонент образовательного процесса. Требования к созданию и применению цифрового образовательного контента. Этапы и принципы создания цифрового образовательного контента. Технология разработки цифрового образовательного контента. Инструментальные средства разработки цифрового образовательного контента. Организация работы с цифровым образовательным контентом в процессе обучения.
Результаты освоения дисциплины	Осуществляет моделирование и проектирование образовательного процесса с использованием цифрового образовательного контента, анализирует результаты внедрения проекта, применяет их при решении конкретных проектных и научно-исследовательских задач в сфере науки и образования, управляет проектом на всех этапах его жизненного цикла. Владеет способностью проектировать решение конкретных задач проекта, связанных с разработкой и использованием цифрового образовательного контента для реализации проекта, выбирая оптимальный способ их решения, исходя из действующих правовых норм и имеющихся ресурсов и ограничений. Использует современные методики и технологии организации образовательной деятельности, основанные на цифровых технологиях и методах искусственного интеллекта. Осуществляет проектирование и разработку цифрового образовательного контента. Владеет цифровыми средствами диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам, умеет разрабатывать цифровые контрольно-измерительные материалы. Использует современные цифровые образовательные технологии и методы искусственного интеллекта в научно-исследовательской и педагогической деятельности. Осуществляет проектирование и разработку цифрового образовательного контента для проведения анализа результатов научных исследований, применяет их при решении конкретных научно-исследовательских задач в сфере науки и образования. Осуществляет анализ и выбор средств цифровых образовательных технологий и методов искусственного интеллекта для разработки цифрового образовательного контента.
Трудоемкость, з.е.	3
Формы отчетности	Зачет, Курсовая работа
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Проектирование цифровых образовательных ресурсов: Монография / Л.П. Коннова, Л.В. Липагина, Г.А. Постовалова и др. - М.: Прометей, 2022. - 268 с.

	2. Создание и использование образовательного контента: уроки для онлайн-обучения / Н. Н. Бессилина, Н. А. Гребёнкина, М. В. Евстратова [и др.]; под общей редакцией А В. Конобеева. - М.: НИУ ВШЭ, Институт образования, 2020. - 48 с. 3. Дементьева, Ю. В. Основы работы с электронными образовательными ресурсами Учебное пособие / Ю. В. Дементьева. - Саратов: Вузовское образование, 2017. - 80 с. - Книга находится в премиум-версии ЭБС IPR BOOKS. - ISBN 978-5-906172-21-1.
Дополнительная литература	1. Лобачев, С. Основы разработки электронных образовательных ресурсов / С. Лобачев. - 2-е изд., исправ. - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 189 с. 2. Гришин, В. Н. Информационные технологии в профессиональной деятельности. : учебник для студентов сред. проф. образования / В.Н. Гришин, Е.Е. Панфилова. - М.: ИД Форум : Инфра-М, 2011. - 416 с.. : прил. - (Профессиональное образование). - Библиогр.: с. 408-409. - ISBN 978-5-8199-0175-5. - ISBN 978-5-16-002310-6. 3. Семендяева, О. В. Аудиовизуальные технологии обучения / О.В. Семендяева. – Кемерово: Кемеровский государственный университет, 2011. - 156 с. - ISBN 978-5-8353-1209-2.