

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Грובה Татьяна Андреевна

Должность: и.о. декана факультета математики и компьютерных наук имени
профессора Н.И. Червякова

Дата подписания: 19.06.2026 15:16:51

Уникальный программный ключ:

bd39d4208aa94cf4422feb787c81619d42de79a7

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ

Декан факультета
математики и компьютерных наук
имени профессора Н.И. Червякова,
кандидат физико-математических
наук, доцент Грובה Т.А.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ Управление проектами в профессиональной сфере

Направление подготовки

Направленность (профиль)

Форма обучения очная

Год начала обучения 2026

Реализуется в 1-2 семестрах

01.04.02 Прикладная математика и информатика

Математическое моделирование

Введение

1. Назначение: проведение текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине «Управление проектами в профессиональной сфере».

2. ФОС является приложением к программе дисциплины «Управление проектами в профессиональной сфере»

3. Разработчик: Лавриненко И.Н, доцент кафедры математического моделирования

4. Проведена экспертиза ФОС.

Члены экспертной группы:

Председатель Ляхов П.А., заведующий кафедрой математического моделирования

Члены комиссии:

Журавлёва И.А., доцент кафедры математического моделирования

Андрухив Л.В., доцент кафедры математического моделирования

Представитель организации-работодателя: Подопригора Н.Б., генеральный директор ООО «медицина ИТ»

Экспертное заключение: ФОС по дисциплине позволяет оценить уровень сформированности компетенций.

5. Срок действия ФОС определяется сроком реализации образовательной программы.

1. Описание критериев оценивания компетенции на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Компетенция (ии), индикатор (ы)	Уровни сформированности компетенци(ий),			
	Минимальный уровень не достигнут (Неудовлетворит ельно) 2 балла	Минимальный уровень (удовлетворител ьно) 3 балла	Средний уровень (хорошо) 4 балла	Высокий уровень (отлично) 5 баллов
Компетенция: УК-2				
<i>Индикатор:</i> ИД-1 _{УК-2} Владеет методами контроля за ходом проекта, навыками применения различного инструментария в проектной деятельности	Не в полной мере владеет методами контроля за ходом проекта; современные методологии и технологии управления проектами	Знает отдельные методы контроля за ходом проекта; современные методологии и технологии управления проектами	Знает методы контроля за ходом проекта; современные методологии и технологии управления проектами; содержание стадий жизненного цикла проекта; современные программные средства	В полной мере владеет методами контроля за ходом проекта; современные методологии и технологии управления проектами; содержание стадий жизненного цикла проекта; современные программные средства и информационные технологии, используемые в управлении проектами
<i>Индикатор:</i> ИД-2 _{УК-2} Умеет распределять роли в проектной команде; проводить декомпозицию проекта на задачи; составлять план проекта; проводить оценку трудозатрат и рисков; выбирать стратегию управления рисками проекта	Не умеет распределять роли в проектной команде; проводить декомпозицию проекта на задачи;	Умеет распределять роли в проектной команде; проводить декомпозицию проекта на задачи; составлять план проекта;	Умеет распределять роли в проектной команде; проводить декомпозицию проекта на задачи; составлять план проекта; проводить оценку трудозатрат и рисков;	В полной мере умеет распределять роли в проектной команде; проводить декомпозицию проекта на задачи; составлять план проекта; проводить оценку трудозатрат и рисков; выбирать стратегию управления рисками проекта
<i>Индикатор:</i> ИД-3 _{УК-2} Внедряет	Не может внедрять новый проект в	Демонстрирует навыки внедрения	Владеет навыками	В полной мере владеет навыками

новый проект в производство и управляет им на всех этапах его жизненного цикла	производство и управляет им на всех этапах его жизненного цикла	нового проекта в производство	внедрения нового проекта в производство и управления им на всех этапах его жизненного цикла	внедрения нового проекта в производство и управления им на всех этапах его жизненного цикла
Компетенция: УК-3				
<i>Индикатор:</i> ИД-1 _{УК-3} Знает методики формирования команд; методы эффективного руководства коллективами.	Не знает методики формирования команд; методы эффективного руководства коллективами.	Знает методики формирования команд; но не владеет в полной мере методами эффективного руководства коллективами.	Знает методики формирования команд; методы эффективного руководства коллективами.	В полной мере знает методики формирования команд и владеет методами эффективного руководства коллективами.
<i>Индикатор:</i> ИД-2 _{УК-3} Умеет разрабатывать командную стратегию; организовывать работу коллективов; управлять коллективом; разрабатывать мероприятия по личностному, образовательному и профессиональному росту	Не способен разрабатывать командную стратегию	Умеет разрабатывать командную стратегию; не совсем четко способен организовывать работу коллектива	Умеет разрабатывать командную стратегию; организовывать работу коллектива; управлять коллективом;	В полной мере умеет разрабатывать командную стратегию; организовывать работу коллективов; управлять коллективом; разрабатывать мероприятия по личностному, образовательному и профессиональному росту
<i>Индикатор:</i> ИД-3 _{УК-3} Владеет методами организации и управления коллективом, планированием его действий	Не владеет методами организации и управления коллективом, планированием его действий	Демонстрирует частично владение методами организации и управления коллективом, планированием его действий	Владеет методами организации и управления коллективом, планированием его действий	В полной мере владеет методами организации и управления коллективом, планированием его действий
Компетенция: ОПК-4				
<i>Индикатор:</i> ИД-1 ОПК-4 Комбинирует и адаптирует современные информационно-коммуникационные технологии для решения задач в сфере проектирования, разработки и тестирования программного	Не способен адаптировать современные информационно-коммуникационные технологии для решения задач в сфере проектирования, разработки и тестирования программного	Адаптирует современные информационно-коммуникационные технологии для решения задач в сфере проектирования, разработки и тестирования программного обеспечения.	Комбинирует и адаптирует современные информационно-коммуникационные технологии для решения задач в сфере проектирования, разработки и тестирования программного	В полной мере комбинирует и адаптирует современные информационно-коммуникационные технологии для решения задач в сфере проектирования, разработки и тестирования

тестирования программного обеспечения.	обеспечения.		обеспечения.	программного обеспечения.
<i>Индикатор:</i> ИД-2 ОПК-4 Демонстрирует владение технологиями решения задач в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных с учетом требований информационной безопасности.	Не владеет технологиями решения задач в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных с учетом требований информационной безопасности.	Не в полной мере владеет технологиями решения задач в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных с учетом требований информационной безопасности.	Владеет технологиями решения задач в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных с учетом требований информационной безопасности.	В полной мере демонстрирует владение технологиями решения задач в сфере проектирования, создания и поддержки информационно-коммуникационных систем и баз данных с учетом требований информационной безопасности.

Номер задания	Правильный ответ	Содержание вопроса	Компетенция
1.	1 – с 2 – b 3 – a	Основные понятие в области командной разработки программного обеспечения подразумевают ... 1) технология разработки программного обеспечения 2) жизненный цикл программного обеспечения 3) управление жизненным циклом приложений a) концепцию управления программным проектом на всех этапах его жизни b) период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации c) комплекс организационных мер, операций и приёмов, направленных на разработку программных продуктов высокого качества в рамках отведённого бюджета и в срок	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
2.	a	Под технологией разработки программного обеспечения понимают a) комплекс организационных мер, операций и приёмов, направленных на разработку программных продуктов высокого качества в рамках отведённого бюджета и в срок b) период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации c) концепцию управления программным проектом на всех этапах его жизни	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
3.	Жизненный цикл программного обеспечения – это период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации.	Что понимают под жизненным циклом программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
4.	Управление жизненным циклом приложений – это	Что понимают под управлением жизненным циклом приложений?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2}

	концепция управления программным проектом на всех этапах его жизни.		ИД-3 _{УК-2}
5.	технология разработки программного обеспечения	Комплекс организационных мер, операций и приёмов, направленных на разработку программных продуктов высокого качества в рамках отведённого бюджета и в срок, – это ...	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
6.	Каскадная (водопадная) модель жизненного цикла программного обеспечения – это последовательное выполнение этапов создания программного обеспечения.	Что подразумевает каскадная (водопадная) модель жизненного цикла программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
7.	Инкрементная модель жизненного цикла программного обеспечения – это разработка программного обеспечения, которая реализуется несколькими итерациями с постепенным наращиванием функциональности системы.	Что подразумевает инкрементная модель жизненного цикла программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
8.	Итерационная модель жизненного цикла программного обеспечения подразумевает разработку программного обеспечения, которая осуществляется по спирали, каждый виток	Что подразумевает итерационная модель жизненного цикла программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}

	которой предполагает реализацию определённого функционала программной системы.		
9.	1 – а 2 – с 3 – b	... модель жизненного цикла описывает процесс создания программного обеспечения как ... 1) каскадная 2) итерационная 3) инкрементная a) последовательное выполнение этапов создания программного обеспечения b) разработку программного обеспечения реализуется несколькими итерациями с постепенным наращиванием функциональности системы c) разработку программного обеспечения осуществляется по спирали, каждый виток которой предполагает реализацию определённого функционала программной системы	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
10.	b,c,d	Модель CMMI определяет зрелую фирму с точки зрения жизненного цикла разработки программного обеспечения... a) принимаемые решения зависят от таланта программистов b) наличие ясных процедур управления проектами и построения программных продуктов c) используются точные оценки длительности и затрат разработки, основанных на накопленном опыте d) действуют корпоративные стандарты на процессы взаимодействия с заказчиком, процессы анализа, проектирования, программирования, тестирования и внедрения программных продуктов	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
11.	a	Компания Microsoft предлагает ИТ-решение для управления жизненным циклом приложений... a) Visual Studio Team Foundation Server b) ALM onSaaS c) Open ALM d) Rational ClearQuest	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
12.	b	Компания Hewlett-Packard предлагает ИТ-решение для управления жизненным циклом приложений... a) Visual Studio Team Foundation Server b) ALM onSaaS c) Open ALM d) Rational ClearQuest	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}

13.	c	Компания Borland предлагает ИТ-решение для управления жизненным циклом приложений.... a) Visual Studio Team Foundation Server b) ALM onSaaS c) Open ALM d) Rational ClearQuest	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
14.	d	Компания IBM предлагает ИТ-решение для управления жизненным циклом приложений.... a) Visual Studio Team Foundation Server b) ALM onSaaS c) Open ALM d) Rational ClearQuest	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
15.	a	ИТ-решение Visual Studio Team Foundation Server для управления жизненным циклом приложений предлагает компания ... a) Microsoft b) Hewlett-Packard c) Borland d) IBM	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
16.	b	ИТ-решение ALM onSaaS для управления жизненным циклом приложений предлагает компания ... a) Microsoft b) Hewlett-Packard c) Borland d) IBM	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
17.	c	ИТ-решение Open ALM для управления жизненным циклом приложений предлагает компания ... a) Microsoft b) Hewlett-Packard c) Borland d) IBM	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
18.	d	ИТ-решение Rational ClearQuest для управления жизненным циклом приложений предлагает компания ... a) Microsoft b) Hewlett-Packard c) Borland d) IBM	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
19.		ИТ-решение ... для управления жизненным циклом приложений предлагает компания ...	ИД-1 _{УК-2}

	1 – a 2 – b 3 – c 4 – d	1) Visual Studio Team Foundation Server 2) ALM onSaaS 3) Open ALM 4) Rational ClearQuest a) Microsoft b) Hewlett-Packard c) Borland d) IBM	ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
20.	Гибкие методологии разработки программного обеспечения: 1) ориентированы на минимизацию рисков разрабатываемого продукта 2) описываются итеративной моделью жизненного цикла программного продукта 3) используются крупными ИТ компаниями	На что ориентированы гибкие методологии разработки программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
21.	Методология разработки Microsoft Solutions Framework основана на каскадной и итерационной моделях жизненного цикла программного обеспечения.	На каких моделях жизненного цикла программного обеспечения основана методология разработки Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
22.	Методология разработки программного обеспечения Microsoft	Что описывает методология разработки программного обеспечения Microsoft Solutions Framework, используемая при разработке ИТ-решений?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

	Solutions Framework, используемая при разработке ИТ-решений, описывает управление командами разработчиков и управление рабочими процессами.		
23.	Для итеративного подхода методологии Microsoft Solutions Framework справедливо: 1) каждый последующий виток спирали добавляет к программной системе функциональность, отражающую требования заказчик 2) поэтапное создание работоспособной программной системы 3) каждый виток спирали состоит из идентичных фаз	Чем характеризуется итеративный подход методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
24.	Вехи проекта в методологии Microsoft Solutions Framework: 1) главные вехи служат точками перехода от одной фазы к другой 2) промежуточные вехи показывают достижение определённого прогресса в исполнении	Чем характерны вехи проекта в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}

	фазы 3) главные вехи определяют изменения в текущих задачах ролевых кластеров проектной команды		
25.	Дисциплины обязательств модели команд в методологии Microsoft Solutions Framework предполагают 1) готовность членов команды принимать на себя обязательства перед другими членами 2) стремление прилагать должные усилия к выполнению своих обязательств членами команды 3) чёткое определение обязательств, которые члены команды на себя берут	Что предполагают дисциплины обязательств модели команд в методологии Microsoft Solutions Framework...	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
26.	За внедрение проекта и его функционирование в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает ролевой кластер «Управление выпуском».	Какой ролевой кластер в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за внедрение проекта и его функционирование?	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
27.	Возможны, но нежелательны совмещения ролей в команде проекта в	Какие совмещения ролей в команде проекта в методологии Microsoft Solutions Framework возможны, но нежелательны?	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}

	методологии Microsoft Solutions Framework: 1) Тестирование - Архитектура 2) Управление выпуском - Управление продуктом		
28.	Ролевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework представляет интересы заказчика.	Что представляет ролевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
29.	Ролевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework отслеживает выполнение планов, соблюдение бюджета и разрешение проблем.	Что отслеживает ролевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
30.	Ролевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework обеспечивает разработку кода приложения.	Что обеспечивает ролевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
31.	Ролевой кластер «Тестирование» в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за тестирование программного	За что отвечает ролевой кластер «Тестирование» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

	обеспечения?		
32.	Ролевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework решает задачи пользовательского дизайна приложения и обеспечения удобства его эксплуатации, обучение пользователей и создание пользовательской документации.	Какие задачи решает ролевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
33.	Ролевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за внедрение проекта и его функционирование.	За что отвечает ролевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
34.	Ролевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за организацию и выполнение высокоуровневого проектирования решения, создание функциональной спецификации и управление этой спецификацией в процессе разработки.	За что отвечает ролевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
35.	а	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework представляет интересы	ИД-1 _{УК-3}

		заказчика. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
36.	b	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework отслеживает выполнение планов, соблюдение бюджета и разрешение проблем. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
37.	c	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework обеспечивает разработку кода приложения. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
38.	d	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за тестирование программного обеспечения. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}

39.	e	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework решает задачи пользовательского дизайна приложения и обеспечения удобства его эксплуатации, обучение пользователей и создание пользовательской документации. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
40.	f	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за внедрение проекта и его функционирование. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
41.	g	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework отвечает за организацию и выполнение высокоуровневого проектирования решения, создание функциональной спецификации и управление этой спецификацией в процессе разработки. a) Управление продуктом b) Управление программой c) Разработка d) Тестирование e) Удовлетворение потребителя f) Управление выпуском g) Архитектура	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
42.	1 – b	Ролевой кластер ... в методологии Microsoft Solutions Framework ... 1) Управление продуктом 2) Управление программой 3) Разработка 4) Тестирование 5) Удовлетворение потребителя	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}

	2 – a 3 – c 4 – d 5 – e 6 – g 7 – f	6) Управление выпуском 7) Архитектура a) отслеживает выполнение планов, соблюдение бюджета и разрешение проблем b) представляет интересы заказчика c) обеспечивает разработку кода приложения d) отвечает за тестирование программного обеспечения e) решает задачи пользовательского дизайна приложения и обеспечения удобства его эксплуатации, обучение пользователей и создание пользовательской документации f) отвечает за организацию и выполнение высокоуровневого проектирования решения, создание функциональной спецификации и управление этой спецификацией в процессе разработки g) отвечает за внедрение проекта и его функционирование	
43.	Рольевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Тестирование» и «Удовлетворение потребителя».	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
44.	Рольевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Управление выпуском» и «Архитектура».	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
45.	Рольевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework?	С каким кластером может быть совмещён рольевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

	может быть совмещён с «Архитектура».		
46.	Рольевой кластер «Тестирование» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Управление продуктом», «Удовлетворение потребителя», «Управление выпуском».	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Тестирование» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
47.	Рольевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Управление продуктом» и «Тестирование».	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
48.	Рольевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Управление продуктом», «Тестирование», «Архитектура».	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
49.	Рольевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework может быть совмещён с кластерами «Управление	С какими кластерами может быть совмещён рольевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

	программой», «Управление выпуском».		
50.	Ролевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластерами «Управление программой», «Разработка», «Архитектура».	С какими кластерами не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Управление продуктом» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
51.	Ролевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластерами «Управление продуктом», «Разработка».	С какими кластерами не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Управление программой» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
52.	Ролевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластерами «Управление продуктом», «Управление программой», «Тестирование», «Удовлетворение потребителя», «Управление выпуском».	С какими кластерами не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Разработка» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
53.	Ролевой кластер «Тестирование» в	С каким кластером не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Тестирование» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3}

	методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластером «Разработка».		ИД-3 _{УК-3}
54.	Ролевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластером «Разработка».	С каким кластером не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Удовлетворение потребителя» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
55.	Ролевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластером «Разработка».	С каким кластером не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Управление выпуском» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
56.	Ролевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework не рекомендуется совмещать с кластером «Управление продуктом».	С каким кластером не рекомендуется совмещать ролевой кластер «Архитектура» в методологии Microsoft Solutions Framework?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
57.	НЕ соответствует правилам поведения, обеспечивающим эффективные коммуникации при проведении собраний участники команд поддержка мнения руководителя.	Что НЕ соответствует правилам поведения, обеспечивающим эффективные коммуникации при проведении собраний участники команд?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
58.	с	Укажите, что из перечисленного ниже НЕ относится к принципам гибких методологий ... а) работающая программа - основной показатель прогресса в проекте б) самый эффективный и продуктивный метод передачи информации команде	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

		разработчиков и обмена мнениями внутри неё - разговор лицом к лицу с) гибкие процессы способствуют долгосрочной разработке с постоянным высоким темпом работ д) самые лучшие архитектуры – трехуровневые	
59.	c	Укажите неправильные утверждения, касающиеся гибких командных проектов ... a) способность реагирования на изменения во многом определяет успех программного проекта b) заказчик должен регулярно участвовать в обсуждении принимаемых решений по программному обеспечению c) в процессе создания программного продукта редко изменяются требования заказчика d) программное обеспечение, демонстрируемое заказчику, должно пройти уровень модульного тестирования, тестирования на уровне системы	ИД-1_{ук-3} ИД-2_{ук-3} ИД-3_{ук-3}
60.	d	Гибкие методологии разработки описываются ... моделью жизненного цикла программного обеспечения a) каскадной b) водопадной c) спиральной d) итерационной	ИД-1_{ук-3} ИД-2_{ук-3} ИД-3_{ук-3}
61.	Продуктивность управления жизненным циклом приложений обеспечивается возможностью совместной работы и управлением сложностью продукта.	Чем обеспечивается принцип продуктивности управления жизненным циклом приложений в Visual Studio?	ИД-1_{опк-4} ИД-2_{опк-4}
62.	Интеграция обеспечивается возможностями Visual Studio по предоставлению всем участникам проекта информации о состоянии дел, что упрощает коммуникацию между	Чем обеспечивается принцип интеграции управления жизненным циклом приложений в Visual Studio?	ИД-1_{опк-4} ИД-2_{опк-4}

	членами команды и обеспечивает прозрачность хода процесса проектирования.		
63.	Принцип расширяемости управления жизненным циклом приложений обеспечивается возможностью использования прикладного программного интерфейса, что позволяет создавать собственные инструменты и расширять существующие.	Чем обеспечивается принцип расширяемости управления жизненным циклом приложений в Visual Studio? обеспечивается возможностью ...	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
64.	1 – с 2 – а 3 – b	Принцип ... управления жизненным циклом приложений в Visual Studio обеспечивается возможностью ... 1) продуктивности 2) интеграции 3) расширяемости а) по предоставлению всем участникам проекта информации о состоянии дел, что обеспечивает прозрачность хода процесса проектирования б) использования прикладного программного интерфейса, позволяет создавать собственные инструменты и расширять существующие с) совместной работы и управлением сложностью продукта	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
65.	Диаграммы классов UML отражают иерархию объектов внутри приложения и связи между ними.	Что отражают Диаграммы классов UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
66.	Диаграммы последовательностей UML отражают	Что показывают Диаграммы последовательностей UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	взаимодействие между различными объектами, классами, компонентами, подсистемами или субъектами в динамике, во времени.		
67.	Диаграмма вариантов использования UML определяет функциональность системы и связи между функциональными требованиями, пользователями и основными компонентами системы.	Что определяет Диаграмма вариантов использования UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
68.	Диаграмма активности UML описывает бизнес-процесс или программный процесс в виде потока работ через последовательные действия.	Что позволяют визуально описать Диаграмма активности UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
69.	Диаграмма компонентов UML отображает на высоком уровне структуру исполнительных модулей, DLL-библиотек и служб.	Что отражает Диаграмма компонентов UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
70.	Диаграмма слоёв UML используются для описания логической архитектуры системы.	Для чего используется Диаграмма слоёв UML?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
71.	а	Диаграмма UML ... отражает иерархию объектов внутри приложения и связи между ними а) классов б) последовательностей	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

		c) вариантов использования d) активности e) компонентов f) слоёв	
72.	b	Диаграмма UML ... показывает взаимодействие между различными объектами, классами, компонентами, подсистемами или субъектами a) классов b) последовательностей c) вариантов использования d) активности e) компонентов f) слоёв	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
73.	c	Диаграмма UML ... определяет функциональность системы и определяют связи между функциональными требованиями, пользователями и основными компонентами системы a) классов b) последовательностей c) вариантов использования d) активности e) компонентов f) слоёв	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
74.	d	Диаграмма UML ... описывает бизнес-процесс или программный процесс в виде потока работ через последовательные действия a) классов b) последовательностей c) вариантов использования d) активности e) компонентов f) слоёв	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
75.	e	Диаграмма UML ... отображает на высоком уровне структуру исполнительных модулей, DLL-библиотек и служб a) классов b) последовательностей c) вариантов использования	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

		d) активности e) компонентов f) слоёв	
76.	f	Диаграмма UML ... используется для описания логической архитектуры системы a) классов b) последовательностей c) вариантов использования d) активности e) компонентов f) слоёв	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
77.	1 –а 2 – f 3 – b 4 – с 5 –d 6 - e	Диаграмма ... UML ... 1) классов 2) последовательностей 3) вариантов использования 4) активности 5) компонентов 6) слоёв a) отражает иерархию объектов внутри приложения и связи между ними b) определяет функциональность системы и о определяют связи между функциональными требованиями, пользователями и основными компонентами системы c) описывает бизнес-процесс или программный процесс в виде потока работ через последовательные действия d) отображает на высоком уровне структуру исполнительных модулей, DLL-библиотек и служб e) используется для описания логической архитектуры системы f) показывает взаимодействие между различными объектами, классами, компонентами, подсистемами или субъектами	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
78.	Модульные тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visua lStudio представляют собой низкоуровневые	Что представляют собой и каково предназначение модульных тестов средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visua lStudio?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	программные тесты. Они позволяют быстро проверить наличие логических ошибок в методах классов.		
79.	Нагрузочные тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio используются для исследования работоспособности приложения путём моделирования множества пользователей, которые работают с программой одновременно.	Для чего используются нагрузочные тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
80.	Тесты пользовательского интерфейса средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio позволяют автоматически сформировать код теста путём записи действий пользователя при работе с приложением.	Для чего используются тесты пользовательского интерфейса средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
81.	а	Модульные тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio ... а) представляют собой низкоуровневые программные тесты, позволяющие быстро проверить наличие логических ошибок в методах классов б) используются для исследования работоспособности приложения путём моделирования множества пользователей, которые работают с программой одновременно в) позволяют автоматически сформировать код теста путём записи действий	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

		пользователя при работе с приложением	
82.	b	Нагрузочные тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio ... a) представляют собой низкоуровневые программные тесты, позволяющие быстро проверить наличие логических ошибок в методах классов b) используются для исследования работоспособности приложения путём моделирования множества пользователей, которые работают с программой одновременно c) позволяют автоматически сформировать код теста путём записи действий пользователя при работе с приложением	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
83.	c	Тесты пользовательского интерфейса средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки Visual Studio ... a) представляют собой низкоуровневые программные тесты, позволяющие быстро проверить наличие логических ошибок в методах классов b) используются для исследования работоспособности приложения путём моделирования множества пользователей, которые работают с программой одновременно c) позволяют автоматически сформировать код теста путём записи действий пользователя при работе с приложением	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
84.	1 –b 2 – a 3 – c	... тесты средства Microsoft Test Manager интегрированной среды разработки VisualStudio ... 1) Модульные 2) Нагрузочные 3) Пользовательского интерфейса a) используются для исследования работоспособности приложения путём моделирования множества пользователей, которые работают с программой одновременно b) представляют собой низкоуровневые программные тесты, позволяющие быстро проверить наличие логических ошибок в методах классов c) позволяют автоматически сформировать код теста путём записи действий пользователя при работе с приложением	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
85.	Шаблон командного проекта MSF for CMMI Process Improvement предназначен для	Для чего предназначен шаблон командного проекта MSF for CMMI Process Improvement?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	больших команд со строго формальным подходом к управлению проектами.		
86.	Шаблон командного проекта MSF for Agile Software Development определяет гибкий подход к управлению проектами разработки программного обеспечения.	Для чего предназначен шаблон командного проекта MSF for Agile Software Development?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
87.	Шаблон командного проекта Microsoft Visual Studio Scrum предназначен для небольших команд.	Для чего предназначен шаблон командного проекта Microsoft Visual Studio Scrum?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
88.	a	Шаблон командного проекта ... предназначен для больших команд со строго формальным подходом к управлению проектами a) MSF for CMMI Process Improvement b) MSF for Agile Software Development c) Microsoft Visual Studio Scrum	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
89.	b	Шаблон командного проекта ... определяет гибкий подход к управлению проектами разработки программного обеспечения d) MSF for CMMI Process Improvement e) MSF for Agile Software Development f) Microsoft Visual Studio Scrum	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
90.	c	Шаблон командного проекта ... предназначен для небольших команд a) MSF for CMMI Process Improvement b) MSF for Agile Software Development c) Microsoft Visual Studio Scrum	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
91.	1 –b 2 – c 3 – a	...шаблон командного проекта ... 1) MSF for CMMI Process Improvement 2) MSF for Agile Software Development 3) Microsoft Visual Studio Scrum a) предназначен для небольших команд	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

		б) предназначен для больших команд со строго формальным подходом к управлению проектами с) определяет гибкий подход к управлению проектами разработки программного обеспечения	
92.	Среда командной разработки Team Foundation Server (TFS) использует трехуровневую архитектуру, которая включает клиентский уровень, уровень приложений и уровень данных.	Какую архитектуру использует среда командной разработки Team Foundation Server?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
93.	Уровень данных архитектуры среды командной разработки Team Foundation Server состоит из нескольких веб-служб.	Из чего состоит уровень данных архитектуры среды командной разработки Team Foundation Server?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
94.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в ручном режиме, при котором построение ставится в очередь построений.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в ручном режиме. Как этот режим осуществляется?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
95.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме непрерывная интеграция, который позволяет выполнять построение при каждом	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме непрерывная интеграция. Как этот режим осуществляется?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	возврате в систему контроля версий.		
96.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме прокрутка построений, при котором возвраты группируются вместе, чтобы в построение включались изменения за определённый период времени.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме прокрутка построений. Как этот режим осуществляется?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
97.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме условный возврат, при котором возвраты принимаются лишь в том случае, если успешно прошли слияния и построения отправленных изменений.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме условный возврат. Как этот режим осуществляется?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
98.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме расписание, который позволяет настроить время построения на определённые дни недели.	Построение проекта программного продукта сервер Team Foundation Build может выполняться в режиме расписание. Как этот режим осуществляется?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
99.	В результате создания командного проекта Team	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Моя работа. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	Foundation Server формируется папка Моя работа - папка, в которой задаются доступные рабочие элементы и активные запрошенные задачи анализа кода.		
100.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Ожидающие изменения - папка, в которой обеспечивается возможность сохранения изменений кода в базе данных и извлечения проектных решений для редактирования пользователем.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Ожидающие изменения. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
101.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Рабочие элементы проекта - папка, в которой хранятся сгруппированные данные о текущих рабочих элементах проекта.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Рабочие элементы проекта. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
102.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Построения - папка, в	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Построения. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	которой формируются и хранятся определения и результаты построения приложений.		
103.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Отчёты - папка, в которой имеются подпапки с отчётами и ссылки на стандартные отчёты.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Отчёты. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
104.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Документы - папка, в которой хранятся документы проекта.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Документы. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
105.	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Параметры - папка, в которой хранятся ссылки для перехода к окнам задания параметров проекта (безопасность, состав групп, система управления версиями, области и итерации рабочих элементов, параметры портала и оповещения проекта).	В результате создания командного проекта Team Foundation Server формируется папка Параметры. Каково ее назначение?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
106.	а	В гибкой методологии Agile командной разработки программ рабочим элементом является - "Пользовательское описание функциональности"	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

		a) представляет собой требование, которое необходимо выполнить при реализации проекта b) создаётся в проекте для назначения и выполнения работы c) используется для отслеживания и мониторинга проблем в программном продукте d) используется для фиксации в проекте событий или объектов, которые создают проблемы в выполнении проекта и должны быть устранены в ходе текущей или будущей итерации e) описывает условия проверки правильности выполнения программным продуктом требований пользователя	
107.	b	В гибкой методологии Agile командной разработки программ рабочим элементом является - "Задача" ... a) представляет собой требование, которое необходимо выполнить при реализации проекта b) создаётся в проекте для назначения и выполнения работы c) используется для отслеживания и мониторинга проблем в программном продукте d) используется для фиксации в проекте событий или объектов, которые создают проблемы в выполнении проекта и должны быть устранены в ходе текущей или будущей итерации e) описывает условия проверки правильности выполнения программным продуктом требований пользователя	ИД-1_{ОПК-4} ИД-2_{ОПК-4}
108.	c	В гибкой методологии Agile командной разработки программ рабочим элементом является - "Ошибка" ... a) представляет собой требование, которое необходимо выполнить при реализации проекта b) создаётся в проекте для назначения и выполнения работы c) используется для отслеживания и мониторинга проблем в программном продукте d) используется для фиксации в проекте событий или объектов, которые создают проблемы в выполнении проекта и должны быть устранены в ходе текущей или будущей итерации e) описывает условия проверки правильности выполнения программным продуктом требований пользователя	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
109.	d	a) В гибкой методологии Agile командной разработки программ рабочим элементом является - "Препятствие" ... представляет собой требование, которое необходимо выполнить при реализации проекта b) создаётся в проекте для назначения и выполнения работы	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}

		с) используется для отслеживания и мониторинга проблем в программном продукте д) используется для фиксации в проекте событий или объектов, которые создают проблемы в выполнении проекта и должны быть устранены в ходе текущей или будущей итерации е) описывает условия проверки правильности выполнения программным продуктом требований пользователя	
110.	е	В гибкой методологии Agile командной разработки программ рабочим элементом является - "Тестовый случай" а) представляет собой требование, которое необходимо выполнить при реализации проекта б) создаётся в проекте для назначения и выполнения работы с) используется для отслеживания и мониторинга проблем в программном продукте д) используется для фиксации в проекте событий или объектов, которые создают проблемы в выполнении проекта и должны быть устранены в ходе текущей или будущей итерации е) описывает условия проверки правильности выполнения программным продуктом требований пользователя	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
111.	Надёжность программного обеспечения определяет способность без сбоев выполнять заданные функции в заданных условиях и в течение заданного отрезка времени.	Что понимают под надёжностью программного обеспечения?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
112.	Производительность программного обеспечения характеризуется временем выполнения заданных транзакций или длительных операций.	Чем характеризуется производительность программного обеспечения?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
113.	Защищенность программного обеспечения определяет	Что определяет защищенность программного обеспечения?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}

	степень безопасности системы от повреждений, утраты, несанкционированного доступа и преступной деятельности.		
114.	Удобство сопровождения программного обеспечения определяет легкость, с которой обслуживается продукт в плане простоты исправления дефектов, внесения корректив для соответствия новым требованиям, управления измененной средой.	Что определяет удобство сопровождения программного обеспечения?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
115.	1 – а 2 – d 3 – b 4 - c	Требование ... к программному обеспечению ... 1) Надёжность 2) Производительность 3) Защищенность 4) Удобство сопровождения а) определяет способность без сбоев выполнять заданные функции в заданных условиях и в течение заданного отрезка времени б) определяет степень безопасности системы от повреждений, утраты, несанкционированного доступа и преступной деятельности с) определяет легкость, с которой обслуживается продукт в плане простоты исправления дефектов, внесения корректив для соответствия новым требованиям, управления измененной средой d) характеризуется временем выполнения заданных транзакций или длительных операций	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
116.	Модульное тестирование предназначено для	Для чего предназначено модульное тестирование программного продукта? В каком случае применяется?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2}

	проверки правильности функционирования методов классов ПО. Модульное тестирование применяется как для проверки качества кода приложения, так и для проверки объектов баз данных.		ИД-3 _{УК-2}
117.	Исследовательское тестирование программного продукта предназначено для тестирования, при котором тестировщик не имеет заранее определённых тестовых сценариев и пытается интуитивно исследовать возможности программного продукта, и обнаружить и зафиксировать неизвестные ошибки.	Для чего предназначено исследовательское тестирование программного продукта?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
118.	Интеграционное тестирование программного продукта используется для проверки корректности совместной работы компонентов программного продукта.	Для чего используется интеграционное тестирование программного продукта?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
119.	Функциональное тестирование программного продукта предполагает проверку	Что предполагает функциональное тестирование программного продукта?	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}

	конкретных требований и проводится после добавления к системе новых функций.		
120.	Нагрузочное тестирование программного продукта предназначено для проверки работоспособности программного продукта при предельной входной нагрузке.	Для чего предназначено нагрузочное тестирование программного продукта?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
121.	Регрессионное тестирование программного продукта применяется при внесении изменений в программное обеспечение с целью проверки корректности работы компонентов системы, которые потенциально могут взаимодействовать с изменённым компонентом.	В каком случае применяется регрессионное тестирование программного продукта?	ИД-1 _{УК-2} ИД-2 _{УК-2} ИД-3 _{УК-2}
122.	Комплексное тестирование программного продукта предназначено для тестирования функциональных и нефункциональных требований всей системы программного продукта. -: представляет собой	Для чего предназначено комплексное тестирование программного продукта?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

	функциональные испытания, которые должны подтвердить то, что программный продукт соответствует требованиям и ожиданиям пользователей и заказчиков		
123.	Приемочное тестирование программного продукта представляет собой функциональные испытания, которые должны подтвердить то, что программный продукт соответствует требованиям и ожиданиям пользователей и заказчиков.	Что представляет собой приемочное тестирование программного продукта?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
124.	a	... тестирование программного продукта предназначено для проверки правильности функционирования методов классов. a) Модульное b) Исследовательское c) Интеграционное d) Функциональное e) Нагрузочное f) Регрессионное g) Комплексное h) Приемочное	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
125.	b	... тестирование программного продукта предназначено для тестирования, при котором тестировщик не имеет заранее определенных тестовых сценариев и пытается интуитивно исследовать возможности программного продукта и обнаружить и зафиксировать неизвестные ошибки. a) Модульное b) Исследовательское	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}

		c) Интеграционное d) Функциональное e) Нагрузочное f) Регрессионное g) Комплексное h) Приемочное	
126.	с	... тестирование программного продукта используется для проверки корректности совместной работы компонентов программного продукта. a) Модульное b) Исследовательское c) Интеграционное d) Функциональное e) Нагрузочное f) Регрессионное g) Комплексное h) Приемочное	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
127.	В VisualStudio 2012 имеются следующие шаблоны тестовых проектов: 1. проект модульного теста, который позволяет создавать модульные тесты в процессе разработки; 2. проект с веб-тестами производительности и нагрузочными тестами; 3. проект с закодированными тестами пользовательского интерфейса.	Для разработчика программного обеспечения в VisualStudio предоставлена возможность создавать модульные и нагрузочные тесты, а также тесты пользовательского интерфейса. Какие имеются шаблоны тестовых проектов в VisualStudio?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
128.	с	Информация это ... a) сообщения, находящиеся в памяти компьютера;	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3}

		б) сообщения, находящиеся в хранилищах данных; с) предварительно обработанные данные, годные для принятия управленческих решений; д) сообщения, зафиксированные на машинных носителях.	ИД-3 _{УК-3}
129.	б	Какое определение информационной системы приведено в Федеральном законе «Об информации, информатизации и защите информации»? а) Информационная система – это замкнутый информационный контур, состоящий из прямой и обратной связи, в котором, согласно информационным технологиям, циркулируют управленческие документы и другие сообщения в бумажном, электронном и другом виде. б) Информационная система – это организационно упорядоченная совокупность документов (массив документов) и информационных технологий, в том числе с использованием средств вычислительной техники и связи, реализующих информационные процессы (процесс сбора, обработки, накопления, хранения, поиска и распространения информации). с) Информационная система – организационно-техническая система, предназначенная для выполнения информационно-вычислительных работ или предоставления информационно-вычислительных услуг; д) Информационная система – это совокупность внешних и внутренних прямых и обратных информационных потоков, аппарата управления организации с его методами и средствами обработки информации.	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
130.	Корпоративная информационная система -это программно-аппаратный комплекс, способный объединять в одно целое предприятия с различной функциональной направленностью (производственные, торговые, кредитные и др. организации)	Какая информационная система называется корпоративной?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3} ИД-3 _{УК-3}
131.	Открытая информационная система	Какая информационная система называется открытой?	ИД-1 _{УК-3} ИД-2 _{УК-3}

	– это система, созданная на основе международных стандартов.		ИД-3 _{ук-3}
132.	Стандарты международного уровня в информационных системах регламентируют: 1. Взаимодействие информационных систем различного класса и уровня. 2. Взаимодействие прикладных программ внутри информационной системы.	Что регламентируют стандарты международного уровня в информационных системах?	ИД-1 _{ук-3} ИД-2 _{ук-3} ИД-3 _{ук-3}
133.	1. Мобильность данных, заключающаяся в способности информационных систем к взаимодействию. 2. Мобильность программ, заключающаяся в возможности переноса прикладных программ и замене технических средств. 3. Мобильность пользователя,	Какие возможности обеспечиваются открытыми информационными системами?	ИД-1 _{ук-3} ИД-2 _{ук-3} ИД-3 _{ук-3}

	закключающаяся в предоставлении дружественного интерфейса пользователю. 4. Расширяемость - возможность добавления (наращивания) новых функций, которыми ранее информационная система не обладала.		
134.	Главную особенность баз данных- это ориентация на оперативную обработку данных и работу с конечным пользователем.	Назовите главную особенность баз данных.	ИД-1 _{ук-3} ИД-2 _{ук-3} ИД-3 _{ук-3}
135.	b, c, e	Укажите стандартные процессы жизненного цикла информационной системы, используемые в процессе ее создания и функционирования a) Основные процессы производства. b) Основные процессы жизненного цикла. c) Вспомогательные процессы жизненного цикла. d) Вспомогательные процессы маркетинга. e) Организационные процессы жизненного цикла. f) Организационные циклы логистики. g) Процессы планирования. h) Процессы учета.	ИД-1 _{ук-3} ИД-2 _{ук-3} ИД-3 _{ук-3}
136.	Характеристики информационной системы, которые можно использовать для ее оценки и выбора: 1. функциональные	Назовите характеристики информационной системы, которые можно использовать для ее оценки и выбора.	ИД-1 _{ук-3} ИД-2 _{ук-3} ИД-3 _{ук-3}

	возможности; 2. надежность и безопасность; 3. практичность и удобство; 4. эффективность; 5. сопровождаемость .		
137.	Информационная технология - это совокупность операций по сбору, обработке, передаче и хранению данных с использованием методов и средств автоматизации.	Что понимают под информационной технологией? это	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
138.	Информационные технологии, которые можно отнести к базовым: 1. текстовые процессоры; 2. табличные процессоры;. 3. системы управления базами данных; 4. мультимедиа и Web-технологии.	Назовите информационные технологии, которые можно отнести к базовым.	ИД-1_{УК-3} ИД-2_{УК-3} ИД-3_{УК-3}
139.	б	Какое определение информационных ресурсов общества соответствует Федеральному закону "Об информации, информатизации и защите информации" а) Информационные ресурсы общества – это сведения различного характера, материализованные в виде документов, баз данных и баз знаний. б) Информационные ресурсы общества – это отдельные документы и отдельные массивы документов, документы и массивы в информационных системах (библиотеках, архивах, фондах, банках данных и других системах), созданные, приобретенные за счет средств федерального бюджета, бюджетов субъектов РФ.	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}

		с) Информационные ресурсы общества – это множество web-сайтов, доступных в Интернете.	
140.	a, c, d	С какой целью осуществляется кодирование информации а) Сокращение трудовых затрат при вводе информации. б) Упрощение вычислительных операций. с) Упрощение процедур сортировки данных. д) Удобства процедур оформления управленческих документов. е) Упрощение процедур передачи данных.	ИД-1_{УК-2} ИД-2_{УК-2} ИД-3_{УК-2}
141.	Улучшение качества управления системами различных видов при разработке и внедрении автоматизированных систем управления (АСУ) достигается посредством: 1. своевременного предоставления полной и достоверной информации управленческому персоналу; 2. применения математических методов и моделей для принятия оптимальных решений.	За счет чего достигается улучшение качества управления системами различных видов при разработке и внедрении автоматизированных систем управления (АСУ)?	ИД-1_{ОПК-4} ИД-2_{ОПК-4}
142.	a	Умение работать с пользовательскими календарями для операций и ресурсов – это функция СУП (система управления проектами) а) Работа с календарями б) Управление ресурсами с) Управление работой д) Работа с расписанием е) Визуализация представления	ИД-1_{ОПК-4} ИД-2_{ОПК-4}

143.	Главная особенность хранилищ данных – это ориентация на аналитическую обработку данных.	Назовите главную особенность хранилищ данных.	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
144.	a, c, d, g	Укажите понятия, характеризующие реляционную модель базы данных a) Имя таблицы (отношения). b) Файл. c) Атрибут. d) Кorteж. e) Вектор. f) Матрица. g) Домен.	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
145.	Централизованная база данных характеризуется: 1. минимальными затратами на корректировку данных; 2. максимальными затратами на передачу данных.	Чем характеризуется централизованная база данных?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
146.	Информационные модели предназначены для отражения информационных потоков между объектами и отношений между ними.	Для чего предназначены информационные модели?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
147.	Локальные LAN (Local Area Net). Региональные масштаба города MAN (Metropolitan Area Network); Глобальная (Wide Area Network).	Какие информационные сети используются в корпоративных информационных сетях?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

	Торговые сети - ETNs (Electronic Trading Networks). Автоматизированные торговые сети ECN (Electronic Communication Network).		
148.	b	Какие процедуры не входят в этап конструирования программных систем? a) разработка структур программных систем b) тестирование модулей программных систем c) разработка архитектуры программных систем d) разработка информационного обеспечения	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
149.	a	Какой из перечисленных компьютеров заведомо является узлом сети Internet? a) Компьютер, имеющий IP-адрес и соединенный с другим узлом по IP-протоколу. b) Компьютер, имеющий модем, подключенный к телефонной линии. c) Компьютер, имеющий сетевую карту и подключенный к локальной сети. d) Файл-сервер локальной сети.	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4
150.	КЕШ-память – это сверхоперативная память, в которой хранятся наиболее часто используемые участки оперативной памяти.	Что понимают под КЕШ-памятью?	ИД-1 ОПК-4 ИД-2 ОПК-4

2. Описание шкалы оценивания

Рейтинговая система оценки не предусмотрена для студентов, обучающихся на образовательных программах уровня высшего образования магистратуры.

3. Критерии оценивания компетенций*

Оценка «зачтено» выставляется студенту, если он владеет методиками самооценки, самоконтроля и саморазвития для проектирования траектории профессионального роста и личностного развития; готов к самореализации, использованию творческого потенциала; применяет технологии и навыки управления своей познавательной деятельностью и ее совершенствования на основе самооценки, самоконтроля и принципов самообразования; определяет и реализовывает приоритеты собственной деятельности.

Оценка «не зачтено» выставляется студенту, если он с трудом владеет методиками самооценки, самоконтроля и саморазвития для проектирования траектории профессионального роста и личностного развития; не готов к самореализации, использованию творческого потенциала; с трудом применяет технологии и навыки управления своей познавательной деятельностью и ее совершенствования на основе самооценки, самоконтроля и принципов самообразования; с трудом определяет и реализовывает приоритеты собственной деятельности.