

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Петренко Вячеслав Иванович

Должность: и.о. директора Института цифрового развития

Дата подписания: 14.04.2022 12:35:44

Уникальный программный код:

b47f96eea65a16e179f94dbf7fb0b10000e7ad4d

Аннотации дисциплин

Наименование дисциплины	Технологии виртуальной и дополненной реальности
Краткое содержание	Устройства визуализации и взаимодействия для иммерсивных сред. Разработка приложений дополненной реальности. Разработка приложений виртуальной реальности. Разработка высокоэффективных приложений виртуальной и расширенной реальности.
Результаты освоения дисциплины	Демонстрирует возможность разработки прикладного программного обеспечения. Демонстрирует возможность адаптации прикладного программного обеспечения.
Трудоемкость, з.е.	4
Формы отчетности	Зачет с оценкой
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Нужнов, Е. В. Мультимедиа технологии : учебное пособие / Е. В. Нужнов ; Южный федеральный университет. – 2-е изд., перераб. и доп. – Таганрог : Южный федеральный университет, 2016. – Часть 2. Виртуальная реальность, создание мультимедиа продуктов, применение мультимедиа технологий в профессиональной деятельности. – 180 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=493255 (дата обращения: 28.03.2022). – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-9275-2171-5. – Текст : электронный.
Дополнительная литература	1. Иванцовская, Н. Г. Перспектива: теория и виртуальная реальность : учебное пособие / Н. Г. Иванцовская ; Новосибирский государственный технический университет. – Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2010. – 197 с. : ил.,табл., схем. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=228608 (дата обращения: 28.03.2022). – ISBN 978-5-7782-1328-9. – Текст : электронный.