Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гробова Татьяна Анатольевна
Должность: и.о. декана факультета математики и компьютерных наук имени профессора Н.И. Червякова
Дата подписания: 25.06.2024 17:23:59
Уникальный программный ключ:
bd39d4208aa94cf442f6b1787e21619d42f0e79e3

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	**Программирование под операционную систему Android**
Краткое содержание	История возникновения и развития ОС Android Основные аппаратные средства (гаджеты) носители ОС Android Обзор известных компьютерных программ создания ПО для ОС Android Объектно-ориентированная технология написания программ. Алфавит и словарь среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Типы данных среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Операторы консольного ввода-вывода среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android. Стандартные математические функции среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Стандартные функции обработки текста в среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Программирование функций среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Составной оператор Оператор ветвления Оператор выбора Оператор цикла Оператор цикла while Динамическое выделение и высвобождение памяти среды Lazarus или AndroidStudio (Java)применительно к программированию для ОС Android Массивы среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Классы среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация инкапсуляции в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация наследования в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация полиморфизма в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Каркас программы для Android в среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android API рисования текста в программе для Android API рисования графики в программе для Android API работы с таймером в программе для Android
Результаты освоения дисциплины	***Студент изучит*** Историю возникновения и развития ОС Android Основные аппаратные средства (гаджеты) носители ОС Android Обзор известных компьютерных программ создания ПО для ОС Android Объектно-ориентированная технология написания программ. Алфавит и словарь среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android

	Типы данных среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Операторы консольного ввода-вывода среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android. Стандартные математические функции среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Стандартные функции обработки текста в среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Программирование функций среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Составной оператор Оператор ветвления Оператор выбора Оператор цикла Оператор цикла while Динамическое выделение и высвобождение памяти среды Lazarus или AndroidStudio (Java)применительно к программированию для ОС Android Массивы среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Классы среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация инкапсуляции в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация наследования в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Реализация полиморфизма в среде Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android Каркас программы для Android в среды Lazarus или AndroidStudio (Java) применительно к программированию для ОС Android API рисования текста в программе для Android API рисования графики в программе для Android API работы с таймером в программе для Android ***Студент сможет на практике***разрабатывать и реализовывать в виде программного модуля алгоритм решения поставленной теоретической или прикладной задачи на основе математической модели применительно к разработке мобильных приложений для ОС Android
Трудоемкость, з.е.	4
Формы отчетности	Зачет 6 семестр
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Разработка приложений для смартфонов на ОС Android [Электронный ресурс] / Москва:Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ»,2016. -252с. – http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428807 2. Семакова А.. Введение в разработку приложений для смартфонов на ОС Android [Электронный ресурс] / Москва:Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ»,2016. -103с. –

	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429181
Дополнительная литература	1. Голощапов А. GoogleAndroid. Создание приложений для смартфонов и планшетных ПК. - Сп.-Б.: БХВ-Петербург, 2013 2. Майер Р. Android 2. Программирование приложений для планшетных компьютеров и смартфонов. - М.: Эксмо, 2011 3. Роджерс Р., Ломбардо Д., Медниекс З., Мейк Б. Android. Разработка приложений. - М.: ЭкомПаблишерз, 2010. 4. Хашими С., Коматинени С., Маклин Д. Разработка приложений для Android. - Сп.-Б.: Питер, 2011