

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Петренко Вячеслав Иванович
Должность: и.о. директора Института цифрового развития
Дата подписания: 16.04.2024 18:38:51
Уникальный программный код:
b47f96eea65a16e179f94dbf7fb0b10000e7ad4d

Аннотации дисциплин

Наименование дисциплины	Объектно-ориентированное программирование
Краткое содержание	Объектно-ориентированные концепции. Анатомия класса. Руководство по проектированию классов. Проектирование с использованием объектов. Наследование и композиция. Фреймворки и повторное использование. Проектирование с применением интерфейсов и абстрактных классов. Создание объектов и объектно-ориентированное проектирование. Паттерны проектирования. Избегание зависимостей и тесно связанных классов. Принципы объектно-ориентированного проектирования SOLID
Результаты освоения дисциплины	Демонстрирует возможность по использованию спецификаций в профессиональной области. Демонстрирует возможность по использованию стандартов в профессиональной области. Демонстрирует возможность по использованию правил в профессиональной области. Демонстрирует возможность по использованию рекомендаций в профессиональной области
Трудоемкость, з.е.	5
Формы отчетности	Экзамен
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1 Мейер, Б. Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия : учебное пособие : [16+] / Б. Мейер. – 2-е изд., испр. – Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. – 286 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429034 . – Текст : электронный. 2 Гриценко, Ю.Б. Информационно-коммуникационные технологии Электронный ресурс : учебное пособие / Ю.Б. Гриценко. - Томск : Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, 2015. - 134 с. - Книга находится в базовой версии ЭБС IPRbooks.
Дополнительная литература	1. Вагин, Д.В. Современные технологии разработки веб-приложений : учебное пособие : [16+] / Д.В. Вагин, Р.В. Петров ; Новосибирский государственный технический университет. – Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2019. – 52 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=573960 . – ISBN 978-5-7782-3939-5. – Текст : электронный. 2 Абрамян, М. Э. Введение в стандартную библиотеку шаблонов C++. Описание, примеры использования, учебные задачи / М. Э. Абрамян ; Южный федеральный университет. – Ростов-на-Дону ; Таганрог : Южный федеральный университет, 2017. – 179 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=499454 . – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-9275-2374-0. – Текст : электронный.

	3 Котов, О.М. Язык С#: краткое описание и введение в технологии программирования : учебное пособие / О.М. Котов ; Уральский федеральный университет им. первого Президента России Б. Н. Ельцина. – Екатеринбург : Издательство Уральского университета, 2014. – 209 с. : ил., табл., схем. – Режим доступа: по подписке. – URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=275809. – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-7996-1094-4. – Текст : электронный.
--	---