

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Садыкова Алёна Григорьевна
 Должность: Директор Высшей школы креативных индустрий
 Дата подписания: 28.06.2024 12:05:35
 Уникальный программный ключ:
 d72783635b7f7e872e79e746e849dcb1abc6ab7a

Аннотация дисциплины

Наименование		Авторское 3D – моделирование
дисциплины		
Краткое содержание		Введение в компьютерную графику. Навыки работы с объектами в программном продукте. Редактирование и оформление текста, система расположения. Экспорт документа в стандартные графические форматы. Основы работы с программой для создания векторной анимации и интерактивных приложений. Основы работы с программой Adobe InDesign. Основные параметры и инструменты. Встроенные шаблоны и стили. Основы работы с программой SketchUp. Навыки работы с объектами и системой их расположения на сцене. Трансформация объектов в SketchUp. Искажение и масштабирование объектов. Зеркальное отражение и поворот объектов. Группирование объектов. Выравнивание объектов на сцене. Трёхмерные графические возможности трансформации. Создание объекта в программе SketchUp с использованием существующих шаблонов
Результаты освоения дисциплины		Разбирается в современных технологиях и виды оборудования; источниках и современных технологиях сбора информации для дизайнерских исследований; основах конструирования, технического моделирования, технологий обработки материалов; прогрессивных методах, инструментарии и технологии конструирования и анализа конструкций Способен осуществлять процедуры сбора, сортировки, анализа, оценки и критического резюмирования больших объемов информации, используемой при принятии дизайнерских решений; работать с нормативными документами и законодательными актами, исследованиями различного характера, содержащими требования и рекомендации Понимает, какие есть информационные технологии в дизайне и программные продукты Способен моделировать процессы, объекты и системы с применением информационных технологий; пользоваться современными информационными базами данных и графическими дизайн-программами; выполнять задания по моделированию процессов, объектов и систем с применением информационных технологий; отслеживать тенденции мирового дизайна и адаптировать их при разработке нового продукта; пользоваться методологией и методами дизайн- процессов; осуществлять системный анализ аналогов, прототипов при создании эскизного дизайн-проекта с помощью информационных технологий. Применяет знания информационно-коммуникационных технологий в решении поставленных задач. Решает задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учётом основных требований информационной безопасности. Способен понимать важность основных требований информационной безопасности
Трудоемкость, з.е.		6
Формы		Зачет с оценкой, курсовой проект

отчетности	Зачёт с оценкой Курсовой проект
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Шульдова, С. Г. Компьютерная графика : учебное пособие / С. Г. Шульдова. – Минск : РИПО, 2020. – 301 с. : ил., табл. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=599804 2. Ложкина, Е. А. Проектирование в среде 3ds Max : учебное пособие : [16+] / Е. А. Ложкина, В. С. Ложкин ; Новосибирский государственный технический университет. – Новосибирск : Новосибирский государственный технический университет, 2019. – 180 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=574829 3. Митин, А.И. Компьютерная графика: справочно-методическое пособие / А.И. Митин, Н.В. Свертилова. - 2-е изд., стереотип. - Москва; Берлин: Директ-Медиа, 2016. - 252 с.: ил., схем. табл. - Библиогр, в кн. - ISBN 978-5-4475-6593-0; http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=443902
Дополнительная литература	4. Примеры моделирования в редакторе 3D Studio Max : учебно-методическое пособие / Е.И. Заболоцкий, Р.Я. Оржеховская, Д.З. Хусаинов и др. ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Уральская государственная архитектурно-художественная академия» (ФГБОУ ВПО «УралГАХА»). - Екатеринбург : УралГАХА, 2013. - Ч. 1. - 66 с. : ил. - Библиогр. в кн. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=436745 5. Шпаков, П.С. Основы компьютерной графики : учебное пособие / П.С. Шпаков, Ю.Л. Юнаков, М.В. Шпакова ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Сибирский Федеральный университет. - Красноярск : Сибирский федеральный университет, 2014. - 398 с. : табл., схем. - Библиогр. в кн.. - ISBN 978-5-7638-2838-2 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=364588 6. Сборник упражнений и заданий по графическому редактору 3ds Max: для очной и очно-заочной форм обучения: методическое пособие / Д.З. Хусаинов, Е.И. Заболоцкий, Р.Я. Оржеховская, И.В. Сагарадзе ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Уральская государственная архитектурно-художественная академия» (ФГБОУ ВПО «УралГАХА»). - Екатеринбург : Архитектон, 2013. - 46 с. : ил. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=455548